

УДК 517.977.8

*П. Е. Двуреченский, Г. Е. Иванов*

Московский физико-технический институт (государственный университет)

## Алгоритм построения оптимальной стратегии в нелинейной дифференциальной игре с нефиксированным временем окончания

Разработан метод вычисления квазиоптимальных стратегий в нелинейной дифференциальной игре на нефиксированном отрезке времени с целевым множеством. В двумерном случае игровые множества достижимости вычисляются с помощью алгоритма, близкого к алгоритму построения конволюты суммы Минковского двух многоугольников. Проведены детальные оценки погрешностей алгоритма.

**Ключевые слова:** дифференциальная игра, оптимальная стратегия.

Основы теории дифференциальных игр с нулевой суммой заложены в работах Р. Айзекса [1], Л.С. Понтрягина [2], Н.Н. Красовского [3] и др. В настоящее время разработаны различные алгоритмы, вычисляющие цену игры и оптимальные стратегии управления [4] – [6]. Для линейных дифференциальных игр с выпуклым целевым множеством современные методы используют алгоритмы вычисления игровых множеств достижимости через опорные функции этих множеств. Если дифференциальная игра нелинейна, то игровые множества достижимости становятся невыпуклыми и аппарат опорных функций неприменим.

В настоящей работе предлагается алгоритм построения квазиоптимальной (или  $\varepsilon$ -оптимальной) стратегии управления для нелинейной дифференциальной игры на нефиксированном отрезке времени с целевым множеством. Алгоритм использует конструкцию игровых множеств достижимости, похожую на конструкцию, используемую в [7]. В двумерном случае эти множества могут быть построены с помощью алгоритма, близкого к алгоритму построения суммы Минковского двух многоугольников с использованием конволюты [9] – [10]. Настоящая работа продолжает работу [8], в которой этот подход применяется для построения  $\varepsilon$ -оптимальной стратегии управления для игры на фиксированном интервале времени.

Чрезвычайно высокая вычислительная сложность алгоритмов, используемых в теории дифференциальных игр, делает актуальной задачу анализа эффективности этих алгоритмов. Для анализа эффективности алгоритмов важно оценить их погрешности. В настоящей работе получены оценки параметра  $\varepsilon$ , определяющего близость  $\varepsilon$ -оптимальной стратегии к оптимальной в зависимости от параметров дискретизации.

### 1. Постановка задачи

Рассмотрим динамическую систему, описываемую дифференциальным уравнением

$$\dot{x}(t) = a(x(t), u(t)) + b(x(t), v(t)), \quad (1)$$

где  $t \in [0, \vartheta]$  – время, число  $\vartheta$  определяет максимальную продолжительность игры,  $x(t) \in \mathbb{R}^n$  – фазовый вектор системы, управление первого игрока  $u(t)$  и второго игрока  $v(t)$  подчинены ограничениям

$$u(t) \in P, \quad v(t) \in Q. \quad (2)$$

Предполагается, что заданы компактные множества  $P \subset \mathbb{R}^p$ ,  $Q \subset \mathbb{R}^q$  и непрерывные функции  $a : \mathbb{R}^n \times P \rightarrow \mathbb{R}^n$  и  $b : \mathbb{R}^n \times Q \rightarrow \mathbb{R}^n$ . Кроме того, вектограммы  $a(x, P) = \{a(x, u) : u \in P\}$ ,

$b(x, Q) = \{b(x, v) : v \in Q\}$  выпуклы при всех  $x \in \mathbb{R}^n$ . Пусть также задано компактное множество  $M \subset \mathbb{R}^n$ , которое будем называть *целевым* или *терминальным*.

Пусть задан отрезок  $[t_0, t_1] \subset [0, \vartheta]$  и пусть для какой-то начальной позиции  $x(t_0) = x_0 \in \mathbb{R}^n$  и каких-то измеримых управлений  $u : [t_0, t_1] \rightarrow P$ ,  $v : [t_0, t_1] \rightarrow Q$  абсолютно непрерывная функция  $x : [t_0, t_1] \rightarrow \mathbb{R}^n$  почти всюду на отрезке  $[t_0, t_1]$  удовлетворяет уравнению (1). Если существует момент времени  $t \in [t_0, t_1]$  такой, что  $x(t) \in M$ , то будем говорить, что на отрезке  $[t_0, t_1]$  имеет место поимка. Иначе, то есть если  $x(t) \notin M$  при всех  $t \in [t_0, t_1]$ , то будем говорить, что на отрезке  $[t_0, t_1]$  имеет место уклонение. Цель первого игрока состоит в минимизации числа  $\vartheta_0 \in [0, \vartheta]$  такого, что на отрезке  $[0, \vartheta_0]$  обеспечена поимка. Цель второго игрока — обеспечить уклонение на отрезке  $[0, \vartheta]$  или, если это невозможно, максимизировать время  $\vartheta_0 \in [0, \vartheta]$  такое, что на отрезке  $[0, \vartheta_0]$  обеспечено уклонение.

*Расстоянием* от точки  $x \in \mathbb{R}^n$  до множества  $Y \subset \mathbb{R}^n$  называется величина

$$\varrho(x, Y) = \inf_{y \in Y} \|x - y\|. \quad (3)$$

Будем говорить, что на отрезке  $[t_0, t_1] \subset [0, \vartheta]$  имеет место  $\varepsilon$ -поимка, если существует такой момент времени  $t \in [t_0, t_1]$ , что  $\varrho(x(t), M) \leq \varepsilon$ .

Будем предполагать, что функции  $a : \mathbb{R}^n \times P \rightarrow \mathbb{R}^n$  и  $b : \mathbb{R}^n \times Q \rightarrow \mathbb{R}^n$  удовлетворяют следующим условиям Липшица:

$$\|a(x_1, u_1) - a(x_2, u_2)\| \leq L_a^x \|x_1 - x_2\| + L_a^u \|u_1 - u_2\| \quad \forall x_1, x_2 \in \mathbb{R}^n, \quad u_1, u_2 \in P; \quad (4)$$

$$\|b(x_1, v_1) - b(x_2, v_2)\| \leq L_b^x \|x_1 - x_2\| + L_b^v \|v_1 - v_2\| \quad \forall x_1, x_2 \in \mathbb{R}^n, \quad v_1, v_2 \in Q; \quad (5)$$

$$\|a(x, u)\| \leq C_a \quad \forall x \in \mathbb{R}^n, \quad u \in P; \quad (6)$$

$$\|b(x, v)\| \leq C_b \quad \forall x \in \mathbb{R}^n, \quad v \in Q. \quad (7)$$

Обозначим

$$C = C_a + C_b, \quad L = L_a^x + L_b^x. \quad (8)$$

## 2. Стратегии и законы управления

Пусть задан отрезок  $[t_0, t_1] \subset [0, \vartheta]$ . Множеством  $\mathcal{U}[t_0, t_1]$  допустимых реализаций управления первого игрока называется множество всех измеримых функций  $u : [t_0, t_1] \rightarrow P$ . Множеством  $\mathcal{V}[t_0, t_1]$  допустимых реализаций управления второго игрока называется множество всех измеримых функций  $v : [t_0, t_1] \rightarrow Q$ .

*Позиционной стратегией* первого игрока называется произвольная функция  $u^{\text{str}} : \mathbb{R}^n \rightarrow P$ . Пусть  $T = \{\tau_i\}_{i=0}^I$  — разбиение отрезка  $[t_0, t_1] \subset [0, \vartheta] : t_0 = \tau_0 < \tau_1 < \dots < \tau_I = t_1$ . Пара  $(u^{\text{str}}, T)$ , составленная из позиционной стратегии первого игрока  $u^{\text{str}}$  и разбиения  $T$  отрезка  $[t_0, t_1]$ , называется *законом управления* первого игрока на отрезке  $[t_0, t_1]$ . *Движением*, соответствующим начальному состоянию  $x(t_0) = x_0$ , закону управления  $(u^{\text{str}}, T)$  и допустимой реализации управления  $v \in \mathcal{V}[t_0, t_1]$ , будем называть абсолютно непрерывную функцию  $x : [t_0, t_1] \rightarrow \mathbb{R}^n$ , определяемую из пошагового уравнения

$$\dot{x}(t) = a(x(t), u^{\text{str}}(x(\tau_i))) + b(x(t), v(t)), \quad (9)$$

которое должно выполняться при почти всех  $t \in [\tau_i, \tau_{i+1}]$  и всех  $i \in \overline{0, I-1}$ . При этом начальная позиция для отрезка  $[\tau_0, \tau_1]$  равна  $x_0$ , а начальная позиция  $x(\tau_i)$  для отрезка  $[\tau_i, \tau_{i+1}]$  совпадает с конечной позицией  $x(\tau_i)$  отрезка  $[\tau_{i-1}, \tau_i]$ .

В силу принятых предположений при заданных начальной позиции  $x(t_0) = x_0$ , разбиении  $T$ , позиционной стратегии первого игрока  $u^{\text{str}}$  и допустимой реализации управления  $v \in \mathcal{V}[t_0, t_1]$  движение  $x(\cdot)$  существует и единственно. Обозначим его следующим образом:

$$x_u^{\text{mot}}(t, t_0, x_0, T, u^{\text{str}}, v) = x(t) \quad \forall t \in [t_0, t_1]. \quad (10)$$

Аналогично определяются позиционная стратегия второго игрока  $v^{\text{str}}$  и движение  $x_v^{\text{mot}}(t, t_0, x_0, T, u, v^{\text{str}})$ , соответствующее начальной позиции  $x(t_0) = x_0$ , разбиению  $T$ , допустимой реализации управления первого игрока  $u \in \mathcal{U}[t_0, t_1]$  и стратегии второго игрока  $v^{\text{str}}$ .

Будем говорить, что закон управления  $(u^{\text{str}}, T)$  *гарантирует  $\varepsilon$ -поимку* на отрезке  $[t_0, t_1]$  для начального состояния  $x_0$ , если для любой реализации управления  $v \in \mathcal{V}[t_0, t_1]$  существует момент времени  $t \in [t_0, t_1]$  такой, что выполняется

$$\varrho(x_u^{\text{mot}}(t, t_0, x_0, T, u^{\text{str}}, v), M) \leq \varepsilon. \quad (11)$$

Закон управления  $(v^{\text{str}}, T)$  *гарантирует уклонение* на отрезке  $[t_0, t_1]$  для начального состояния  $x_0$ , если для любой реализации управления  $u \in \mathcal{U}[t_0, t_1]$  выполняется

$$x_v^{\text{mot}}(t, t_0, x_0, T, u, v^{\text{str}}) \notin M \quad \forall t \in [t_0, t_1]. \quad (12)$$

Пусть задано число  $\varepsilon > 0$  и законы управления  $(u^{\text{str}}, T_u), (v^{\text{str}}, T_v)$  первого и второго игроков на отрезке  $[0, \vartheta]$ . Пара законов  $((u^{\text{str}}, T_u), (v^{\text{str}}, T_v))$  называется  *$\varepsilon$ -оптимальной*, если для любого начального положения  $x_0 \in \mathbb{R}^n$  такого, что  $\varrho(x_0, M) > \varepsilon$ , выполняется альтернатива:

1) существует момент времени  $\vartheta_0 \in [0, \vartheta]$  такой, что закон управления  $(u^{\text{str}}, T_u)$  гарантирует  $\varepsilon$ -поимку на отрезке  $[0, \vartheta_0]$ , а закон управления  $(v^{\text{str}}, T_v)$  гарантирует уклонение на отрезке  $[0, \vartheta_0]$ , либо

2) закон управления  $(v^{\text{str}}, T_v)$  гарантирует уклонение на отрезке  $[0, \vartheta]$

### 3. Алгоритм вычисления стратегии управления

Зафиксируем натуральное число  $I$  и рассмотрим равномерное разбиение  $T = \{\tau_i\}_{i=0}^I$  отрезка  $[0, \vartheta]$ , где  $\tau_i = i\tau$ ,  $i \in \overline{0, I}$ . Шаг  $\tau = \vartheta/I$  разбиения  $T$  будем также называть *параметром дискретизации по времени*.

Для любого множества  $S \subset \mathbb{R}^n$  определим множества

$$AS = \{x \in \mathbb{R}^n : \exists u \in P : x + \tau a(x, u) \in S\}, \quad (13)$$

$$BS = \{x \in \mathbb{R}^n : \forall v \in Q : x + \tau b(x, v) \in S\}. \quad (14)$$

Таким образом, определены операторы  $A$  и  $B$ , которые будем называть *одношаговыми операторами достижимости*.

*Суммой* и *разностью Минковского* множеств  $X \subset \mathbb{R}^n$  и  $Y \subset \mathbb{R}^n$  называются соответственно множества

$$X + Y = \{x + y : x \in X, y \in Y\}, \quad X \overset{*}{-} Y = \{x \in \mathbb{R}^n : x + Y \subset X\}. \quad (15)$$

Для любого числа  $R > 0$  через  $\mathfrak{B}_R$  обозначим замкнутый шар с центром в нуле и радиусом  $R$ :  $\mathfrak{B}_R = \{x \in \mathbb{R}^n : \|x\| \leq R\}$ .

Пусть  $\Sigma$  – *класс аппроксимирующих множеств*, то есть подмножеств  $\mathbb{R}^n$ , с которыми работают алгоритмы и которые с достаточной точностью аппроксимируют игровые множества достижимости (о них речь пойдет ниже). Примером класса  $\Sigma$  может служить класс многоугольников в  $\mathbb{R}^2$ .

Предположим, что построены алгоритмы, которые для каждого множества  $S \in \Sigma$  с некоторыми погрешностями вычисляют множества  $AS, BS$ . Учитывая эти погрешности,

будем предполагать, что реально для каждого множества  $S \in \Sigma$  вычисляются множества  $\tilde{A}S$ ,  $\tilde{B}S$  класса  $\Sigma$ , удовлетворяющие условиям

$$A(S \stackrel{*}{\mathfrak{B}}_{\varepsilon_A}) \subset \tilde{A}S \subset A(S + \mathfrak{B}_{\varepsilon_A}), \quad (16)$$

$$B(S \stackrel{*}{\mathfrak{B}}_{\varepsilon_B}) \subset \tilde{B}S \subset B(S + \mathfrak{B}_{\varepsilon_B}), \quad (17)$$

где числа  $\varepsilon_A$ ,  $\varepsilon_B$  определяют погрешности этих алгоритмов. В случае, если класс  $\Sigma$  состоит из многоугольников в  $\mathbb{R}^2$  с длиной сторон, не превосходящей  $h$ , в качестве алгоритмов вычисления множеств  $AS$ ,  $BS$  для  $S \in \Sigma$  могут быть использованы алгоритмы, построенные в [8]. При этом оценки их погрешностей  $\varepsilon_A = 4h + L_a^x C_a \tau^2$ ,  $\varepsilon_B = 4h + L_b^x C_b \tau^2$  останутся справедливыми для рассматриваемой здесь задачи.

Предположим, что построен алгоритм, который для любых множества  $S \subset \Sigma$  и вектора  $x \in \tilde{A}S$  позволяет определить вектор  $\tilde{u} = \tilde{u}(x, S) \in P$  такой, что

$$x + \tau a(x, \tilde{u}) \in S + \mathfrak{B}_{\varepsilon_u}. \quad (18)$$

Также предположим, что построен алгоритм, который для любых множества  $S \subset \Sigma$  и вектора  $x \in \mathbb{R}^n \setminus (\tilde{B}S)$  позволяет определить вектор  $\tilde{v} = \tilde{v}(x, S) \in Q$  такой, что

$$x + \tau b(x, \tilde{v}) \in (\mathbb{R}^n \setminus S) + \mathfrak{B}_{\varepsilon_v}. \quad (19)$$

Здесь числа  $\varepsilon_u$  и  $\varepsilon_v$  определяют погрешности соответствующих алгоритмов. Для класса  $\Sigma$ , состоящего из многоугольников в  $\mathbb{R}^2$  с длиной сторон, не превосходящей  $h$ , такие алгоритмы также построены в [8].

Зафиксируем некоторые векторы  $u_* \in P$ ,  $v_* \in Q$  и положим  $\tilde{u}(x, S) = u_*$  при  $x \notin \tilde{A}S$ ,  $\tilde{v}(x, S) = v_*$  при  $x \in \tilde{B}S$ . Тем самым определены функции

$$\tilde{u} : \mathbb{R}^n \times \Sigma \rightarrow P, \quad \tilde{v} : \mathbb{R}^n \times \Sigma \rightarrow Q. \quad (20)$$

Обозначим

$$\Delta_u^0 = \tau^2 (LC + L_b^x C_a), \quad \Delta_v^0 = \tau^2 \left( \frac{LC}{2} + L_a^x C_b \right), \quad (21)$$

$$\Delta_u = \Delta_u^0 + \varepsilon_B + (1 + \tau L_b^x) \varepsilon_u, \quad \Delta_v = \Delta_v^0 + \varepsilon_A + (1 + \tau L_a^x) \varepsilon_v. \quad (22)$$

Пусть имеются алгоритмы, которые для любого множества  $S \in \Sigma$  вычисляют множества  $D_u S \in \Sigma$ ,  $D_v S \in \Sigma$  такие, что

$$S \stackrel{*}{\mathfrak{B}}_{\Delta_u + \varepsilon_D} \subset D_u S \subset S \stackrel{*}{\mathfrak{B}}_{\Delta_u}, \quad S + \mathfrak{B}_{\Delta_v} \subset D_v S \subset S + \mathfrak{B}_{\Delta_v + \varepsilon_D}, \quad (23)$$

где число  $\varepsilon_D$  определяет погрешность этих алгоритмов. Будем также предполагать монотонность по включению операторов  $D_u$  и  $D_v$ , то есть

$$D_u S_1 \subset D_u S_2, \quad D_v S_1 \subset D_v S_2 \quad \forall S_1, S_2 \in \Sigma : S_1 \subset S_2. \quad (24)$$

Зафиксируем положительное число  $\varepsilon$ .

Определим множества  $M_0^u \in \Sigma$ ,  $M_0^v \in \Sigma$  так, что

$$M + \mathfrak{B}_{\varepsilon - \varepsilon_M} \subset M_0^u \subset M + \mathfrak{B}_{\varepsilon}, \quad (25)$$

$$M + \mathfrak{B}_{\tau C} \subset M_0^v \subset M + \mathfrak{B}_{\tau C + \varepsilon_M}. \quad (26)$$

Здесь число  $\varepsilon_M \in (0, \varepsilon)$  определяет погрешность начальной аппроксимации.

Двигаясь в сторону увеличения индекса  $i$  и используя описанные выше алгоритмы, вычислим наборы *игровых множеств достижимости*  $\{M_i^u\}_{i=0}^I$ ,  $\{M_i^v\}_{i=0}^I$ :

$$M_{i+1}^u = (\tilde{A}\tilde{B}D_u M_i^u) \cup M_i^u, \quad i \in \overline{0, I-1}, \quad (27)$$

$$M_{i+1}^v = (\tilde{B}\tilde{A}D_v M_i^v) \cup M_i^v, \quad i \in \overline{0, I-1}. \quad (28)$$

Отметим, что из этих определений следуют включения

$$M_i^u \subset M_{i+1}^u, \quad M_i^v \subset M_{i+1}^v \quad \forall i \in \overline{0, I-1}. \quad (29)$$

Используя функции (20) и игровые множества достижимости, определим позиционные стратегии управления. Для любого вектора  $x \in \mathbb{R}^n \setminus M_0^u$  положим

$$i(x) = \max\{i \in \overline{0, I-1} : x \notin M_i^u\}, \quad (30)$$

а для любого  $x \in \mathbb{R}^n \setminus M_1^v$  обозначим

$$j(x) = \max\{j \in \overline{0, I-1} : x \notin M_{j+1}^v\}. \quad (31)$$

Теперь для любого  $x \in \mathbb{R}^n$  определим

$$u^{\text{str}}(x) = \begin{cases} u_*, & x \in M_0^u, \\ \tilde{u}(x, \tilde{B}D_u M_{i(x)}^u), & x \in \mathbb{R}^n \setminus M_0^u, \end{cases} \quad (32)$$

$$v^{\text{str}}(x) = \begin{cases} v_*, & x \in M_1^v, \\ \tilde{v}(x, \tilde{A}D_v M_{j(x)}^v), & x \in \mathbb{R}^n \setminus M_1^v. \end{cases} \quad (33)$$

Определим числа

$$\Delta_0 = \Delta_u + \Delta_v + 2(\varepsilon_A + \varepsilon_B + \varepsilon_D), \quad (34)$$

$$\varepsilon_0 = \tau(C + C_b) + 2\varepsilon_M + \Delta_u + \varepsilon_D + (\tau C_b + \Delta_0(I-1))e^{(\vartheta-\tau)L}. \quad (35)$$

**Теорема 3.1.** Пусть  $i \in \overline{0, I}$ ,  $x_0 \in M_i^u$ , стратегия  $u^{\text{str}}$  определена соотношением (32). Тогда закон управления  $(u^{\text{str}}, T)$  гарантирует  $\varepsilon$ -поимку на отрезке  $[0, \tau_i]$  для начального состояния  $x(0) = x_0$ .

**Теорема 3.2.** Пусть  $i \in \overline{0, I-1}$ ,  $x_0 \notin M_i^v$ , стратегия  $v^{\text{str}}$  определена соотношением (33). Тогда закон управления  $(v^{\text{str}}, T)$  гарантирует уклонение на отрезке  $[0, \tau_{i+1}]$  для начального состояния  $x(0) = x_0$ .

**Теорема 3.3.** Пусть  $\varepsilon \geq \varepsilon_0$ , число  $\tau$  выбрано так, что  $\tau L_b^x < \frac{1}{2}$ . Тогда

$$M_i^v \subset M_i^u \quad \forall i \in \overline{0, I-1}. \quad (36)$$

**Теорема 3.4.** Пусть стратегии  $u^{\text{str}}, v^{\text{str}}$  определены соотношениями (32), (33). Пусть число  $\varepsilon \geq \tau C + 2\varepsilon_M$  выбрано так, что выполняется условие (36). Тогда пара законов управления  $((u^{\text{str}}, T_u), (v^{\text{str}}, T_v))$  является  $\varepsilon$ -оптимальной.

#### 4. Доказательство теорем 3.1–3.4

**Лемма 4.1.** Для любых множества  $S \subset \mathbb{R}^n$  и числа  $\delta > 0$  операторы (13), (14) удовлетворяют соотношениям

$$AS + \mathfrak{B}_\delta \subset A(S + \mathfrak{B}_{(1+\tau L_a^x)\delta}), \quad (37)$$

$$BS + \mathfrak{B}_\delta \subset B(S + \mathfrak{B}_{(1+\tau L_b^x)\delta}). \quad (38)$$

**Доказательство.** Пусть  $x \in AS + \mathfrak{B}_\delta$ . Тогда существует вектор  $y \in AS$  такой, что  $\|y - x\| \leq \delta$ . В силу равенства (13) существует вектор  $u \in P$  такой, что  $y + \tau a(y, u) \in S$ . Отсюда в силу соотношения (4) получаем включение  $x + \tau a(x, u) \in S + \mathfrak{B}_{(1+\tau L_a^x)\delta}$ . Следовательно,  $x \in A(S + \mathfrak{B}_{(1+\tau L_a^x)\delta})$ , что доказывает включение (37). Включение (38) доказывается аналогично.  $\square$

**Лемма 4.2.** Пусть  $\tau L_b^x < 1$ . Тогда для любых множества  $S \subset \mathbb{R}^n$  и числа  $\delta > 0$  оператор (14) удовлетворяет включению

$$BS \stackrel{*}{\mathfrak{B}}_{\delta/(1-\tau L_b^x)} \subset B(S \stackrel{*}{\mathfrak{B}}_{\delta}).$$

**Доказательство.** Пусть  $x \in BS \stackrel{*}{\mathfrak{B}}_{\delta/(1-\tau L_b^x)}$ . Тогда для любых  $v \in Q$ ,  $z \in \mathfrak{B}_{\delta/(1-\tau L_b^x)}$  имеем  $x + z + \tau b(x + z, v) \in S$ . Зафиксируем произвольные  $v \in Q$ ,  $y \in \mathfrak{B}_{\delta}$ . Рассмотрим отображение  $F(z) = \tau b(x, v) + y - \tau b(x + z, v)$ . Так как  $\tau L_b^x < 1$ , то это отображение является сжимающим. Следовательно, существует его неподвижная точка  $z_0 = \tau b(x, v) + y - \tau b(x + z_0, v)$ . При этом  $\|z_0\| = \|\tau b(x, v) + y - \tau b(x + z_0, v)\| \leq \delta + \tau L_b^x \|z_0\|$ , откуда получаем, что  $z_0 \in \mathfrak{B}_{\delta/(1-\tau L_b^x)}$ . Таким образом, получаем, что  $x + \tau b(x, v) + y = x + z_0 + \tau b(x + z_0, v) \in S$ . Отсюда, в силу произвольности выбора  $v \in Q$  и  $y \in \mathfrak{B}_{\delta}$ , следует, что  $x \in B(S \stackrel{*}{\mathfrak{B}}_{\delta})$ .  $\square$

Для любых  $t_0 \in [0, \vartheta]$ ,  $t_1 \in [t_0, \vartheta]$ ,  $x_0 \in \mathbb{R}^n$ ,  $u \in \mathcal{U}[t_0, t_1]$ ,  $v \in \mathcal{V}[t_0, t_1]$  обозначим

$$\chi(t, t_0, x_0, u, v) = x(t) \quad \forall t \in [t_0, t_1],$$

где  $x : [t_0, t_1] \rightarrow \mathbb{R}^n$  — решение задачи Коши:

$$\dot{x}(t) = a(x(t), u(t)) + b(x(t), v(t)),$$

с начальным условием  $x(t_0) = x_0$ .

Проводя рассуждения, близкие к доказательству леммы 5.1 из [7], получаем следующую лемму.

**Лемма 4.3.** Пусть заданы числа  $\tau \in (0, \vartheta)$ ,  $t_0 \in [0, \vartheta - \tau]$ , вектор  $x_0 \in \mathbb{R}^n$  и функции  $u \in \mathcal{U}[t_0, t_0 + \tau]$ ,  $v \in \mathcal{V}[t_0, t_0 + \tau]$ . Пусть

$$x_u = x_0 + \int_{t_0}^{t_0+\tau} a(x_0, u(t)) dt, \quad (39)$$

$$x_1 = \chi(t_0 + \tau, t_0, x_0, u, v). \quad (40)$$

Тогда существует вектор  $v_0 \in Q$  такой, что вектор

$$x_{uv} = x_u + \tau b(x_u, v_0) \quad (41)$$

удовлетворяет неравенству

$$\|x_{uv} - x_1\| \leq \Delta_u^0, \quad (42)$$

где число  $\Delta_u^0$  определено равенством (21).

Аналогичная лемма верна для векторов  $x_v, x_{vu}$ , определенных аналогично.

**Лемма 4.4.** Пусть  $x_0 \in M_{i+1}^u \setminus M_i^u$ , стратегия  $u^{\text{str}}$  определяется соотношением (32),  $i \in \overline{0, I-1}$ ,  $v \in \mathcal{V}[0, \tau]$ ,  $x_1 = x_u^{\text{mot}}(\tau, 0, x_0, T, u^{\text{str}}, v)$ . Тогда  $x_1 \in M_i^u$ .

**Доказательство.** Определим функцию  $u \in \mathcal{U}[0, \tau]$  формулой

$$u(t) = u^{\text{str}}(x_0) \quad \forall t \in [0, \tau]. \quad (43)$$

Тогда справедливо равенство (40), где  $t_0 = 0$ . Из включения  $x_0 \in M_{i+1}^u \setminus M_i^u$  и равенства (27) получаем  $x_0 \in \tilde{A}B D_u M_i^u$ . В силу равенства (30) и включений (29) имеем  $i(x_0) = i$ . Отсюда и из соотношений (18), (32) следует включение  $x_0 + \tau a(x_0, u^{\text{str}}(x_0)) \in \tilde{B}D_u M_i^u + \mathfrak{B}_{\varepsilon_u}$ . Поэтому согласно равенству (43) получаем, что вектор  $x_u$ , определяемый формулой (39), удовлетворяет включению

$$x_u \in \tilde{B}D_u M_i^u + \mathfrak{B}_{\varepsilon_u}. \quad (44)$$

В силу леммы 4.3 существует вектор  $v_0 \in Q$  такой, что для вектора  $x_{uv} = x_u + \tau b(x_u, v_0)$  справедливо неравенство (42). Согласно включениям (17) и (38) имеем  $\tilde{B}D_u M_i^u + \mathfrak{B}_{\varepsilon_u} \subset B(D_u M_i^u + \mathfrak{B}_{\varepsilon_B}) + \mathfrak{B}_{\varepsilon_u} \subset B(D_u M_i^u + \mathfrak{B}_{\varepsilon_B} + \mathfrak{B}_{\varepsilon_u(1+\tau L_b^x)})$ . Отсюда, из определения (14) оператора  $B$  и (41), (44) получаем

$$x_{uv} = x_u + \tau b(x_u, v_0) \in D_u M_i^u + \mathfrak{B}_{\varepsilon_B} + \mathfrak{B}_{\varepsilon_u(1+\tau L_b^x)}.$$

Далее, учитывая (42), (22), (23), получаем

$$x_1 \in D_u M_i^u + \mathfrak{B}_{\varepsilon_B} + \mathfrak{B}_{\varepsilon_u(1+\tau L_b^x)} + \mathfrak{B}_{\Delta_u^0} \subset M_i^u * \mathfrak{B}_{\varepsilon_B + \varepsilon_u(1+\tau L_b^x) + \Delta_u^0} + \mathfrak{B}_{\varepsilon_B + \varepsilon_u(1+\tau L_b^x) + \Delta_u^0} \subset M_i^u$$

□

Проводя рассуждения, аналогичные доказательству леммы 4.4, получаем следующую лемму.

**Лемма 4.5.** Пусть  $x_0 \in M_{j+2}^v \setminus M_{j+1}^v$ ,  $j \in \overline{0, I-2}$  или  $j = I-1$ ,  $x_0 \in \mathbb{R}^n \setminus M_I^v$ . Пусть стратегия  $v^{\text{str}}$  определяется соотношением (33),  $u \in \mathcal{U}[0, \tau]$ ,  $x_1 = x_v^{\text{mot}}(\tau, 0, x_0, T, u, v^{\text{str}})$ . Тогда  $x_1 \notin M_j^v$ .

**Лемма 4.6.** Пусть  $x_0 \in M_{i+1}^u \setminus M_i^u$ , стратегия  $u^{\text{str}}$  определяется соотношением (32),  $i \in \overline{0, I-1}$ ,  $v \in \mathcal{V}[0, \tau_{i+1}]$ . Тогда существует индекс  $j \in \overline{0, i+1}$  такой, что  $x_u^{\text{mot}}(\tau_j, 0, x_0, T, u^{\text{str}}, v) \in M_0^u$ .

**Доказательство.** Будем доказывать утверждение по индукции. При  $i = 0$  утверждение верно по лемме 4.4. Зафиксируем  $m \in \overline{0, I-1}$ . По предположению индукции утверждение верно для всех  $i \in \overline{0, m-1}$ . Нужно доказать, что оно будет верным и для  $i = m$ . Пусть  $x_0 \in M_{m+1}^u \setminus M_m^u$ ,  $v \in \mathcal{V}[0, \tau_{m+1}]$ . Требуется доказать, что

$$\exists j \in \overline{0, m+1} : x_u^{\text{mot}}(\tau_j, 0, x_0, T, u^{\text{str}}, v) \in M_0^u. \quad (45)$$

Обозначим  $v_{[0, \tau]}$  сужение функции  $v : [0, \tau_{m+1}] \rightarrow Q$  на отрезок  $[0, \tau]$ . Тогда по лемме 4.4  $x_1 = x_u^{\text{mot}}(\tau, 0, x_0, T, u^{\text{str}}, v_{[0, \tau]}) \in M_m^u$ . Если  $x_1 \in M_0^u$ , то соотношение (45) выполнено при  $j = 1$ . Если  $x_1 \notin M_0^u$ , то из включений (29) следует, что существует такой номер  $s \in \overline{0, m-1}$ , что  $x_1 \in M_{s+1}^u \setminus M_s^u$ . Тогда по предположению индукции утверждение леммы выполнено для  $x_0 = x_1, i = s$ . То есть существует такой номер  $k \in \overline{0, s+1} \subset \overline{0, m}$ , что

$$x_u^{\text{mot}}(\tau_k, 0, x_1, T, u^{\text{str}}, \tilde{v}) \in M_0^u,$$

где  $\tilde{v}(t) = v(t + \tau)$  для  $t \in [0, \tau_k]$ . Отсюда в силу отсутствия явной зависимости от времени в уравнении динамики (1) и равенства  $x_1 = x_u^{\text{mot}}(\tau, 0, x_0, T, u^{\text{str}}, v_{[0, \tau]})$  получаем, что

$$x_u^{\text{mot}}(\tau_{k+1}, 0, x_0, T, u^{\text{str}}, v) \in M_0^u,$$

и соотношение (45) выполнено при  $j = k + 1$ . □

**Лемма 4.7.** Пусть  $i \in \overline{0, I-1}$ ,  $x_0 \notin M_{i+1}^v$ . Пусть стратегия  $v^{\text{str}}$  определяется соотношением (33). Тогда для любой функции  $u \in \mathcal{U}[0, \tau]$  выполнено соотношение  $x_v^{\text{mot}}(\tau, 0, x_0, T, u, v^{\text{str}}) \notin M_i^v$ .

**Доказательство.** Из условия  $x_0 \notin M_{i+1}^v$  и включений (29) следует, что либо существует такой номер  $j \in \overline{i, I-2}$ , что  $x_0 \in M_{j+2}^v \setminus M_{j+1}^v$ , либо  $x_0 \notin M_I^v$  (в этом случае положим  $j = I-1$ ). Тогда по лемме 4.5 получаем, что

$$x_v^{\text{mot}}(\tau, 0, x_0, T, u, v^{\text{str}}) \notin M_j^v \quad \forall u \in \mathcal{U}[0, \tau].$$

Это в совокупности с (29) дает доказываемое утверждение. □

**Лемма 4.8.** Для любого  $S \subset \mathbb{R}^n$  выполнены включения

$$S \subset B(S + \mathfrak{B}_{\tau C_b}), \quad (46)$$

$$BS \subset S + \mathfrak{B}_{\tau C_b}. \quad (47)$$

**Доказательство.** Докажем включение (46). Пусть  $y \in S$ . Из соотношения (7) следует, что для любого  $v \in Q$  справедливо включение  $y + \tau b(y, v) \in S + \mathfrak{B}_{\tau C_b}$ . Отсюда по определению (14) оператора  $B$  следует, что  $y \in B(S + \mathfrak{B}_{\tau C_b})$ .

Докажем включение (47). Пусть  $y \in BS$ . По определению (14) оператора  $B$  это означает, что для любого  $v \in Q$  выполнено включение  $y + \tau b(y, v) \in S$ . Отсюда и из соотношения (7) получаем  $y \in S + \mathfrak{B}_{\tau C_b}$ .  $\square$

Проводя рассуждения, близкие к доказательству леммы 5.9 из [7], получаем следующую лемму.

**Лемма 4.9.** Для любого  $S \subset \mathbb{R}^n$  выполнено включение

$$BD_u S \stackrel{*}{\subset} \mathfrak{B}_{\tau C_b} \subset S.$$

Для любого индекса  $i \in \overline{0, I-1}$  определим число

$$r_i = (\tau C_b + (I - i - 1)\Delta_0)e^{(I-i-1)\tau L}. \quad (48)$$

**Лемма 4.10.** Пусть выполнены неравенства  $\tau L_b^x < \frac{1}{2}$ ,  $\varepsilon \geq \varepsilon_0$ , где  $\varepsilon_0$  определено равенством (35). Тогда для любого  $j \in \overline{0, I-1}$  выполнено включение

$$M_j^v + \mathfrak{B}_{r_j} \subset BD_u M_j^u. \quad (49)$$

**Доказательство.** Будем доказывать утверждение по индукции. Из включений (25), (26) получаем следующую цепочку включений:  $M_0^v + \mathfrak{B}_{\varepsilon - \tau C - 2\varepsilon_M} \subset M + \mathfrak{B}_{\tau C + \varepsilon_M} + \mathfrak{B}_{\varepsilon - \tau C - 2\varepsilon_M} = M + \mathfrak{B}_{\varepsilon - \varepsilon_M} \subset M_0^u$ . Отсюда, используя соотношения (23), получим включения

$$M_0^v + \mathfrak{B}_{\varepsilon - \tau C - 2\varepsilon_M - \Delta_u - \varepsilon_D} \subset (M_0^v + \mathfrak{B}_{\varepsilon - \tau C - 2\varepsilon_M}) \stackrel{*}{\subset} \mathfrak{B}_{\Delta_u + \varepsilon_D} \subset M_0^u \stackrel{*}{\subset} \mathfrak{B}_{\Delta_u + \varepsilon_D} \subset D_u M_0^u.$$

Используя (46) для  $S = M_0^v + \mathfrak{B}_{\varepsilon - \tau C - 2\varepsilon_M - \Delta_u - \varepsilon_D - \tau C_b}$ , получаем включение

$$M_0^v + \mathfrak{B}_{\varepsilon - \tau C - 2\varepsilon_M - \Delta_u - \varepsilon_D - \tau C_b} \subset B(M_0^v + \mathfrak{B}_{\varepsilon - \tau C - 2\varepsilon_M - \Delta_u - \varepsilon_D}) \subset BD_u M_0^u. \quad (50)$$

Из равенств (35) и (48) следует, что  $r_0 + \tau(C + C_b) + 2\varepsilon_M + \Delta_u + \varepsilon_D = \varepsilon_0 \leq \varepsilon$ . Отсюда и из включения (50) получаем, что доказываемое включение (49) справедливо при  $j = 0$ .

Пусть теперь включение (49) справедливо при  $j = i \in \overline{0, I-2}$ , то есть

$$M_i^v + \mathfrak{B}_{r_i} \subset BD_u M_i^u. \quad (51)$$

Требуется доказать, что включение (49) выполняется и при  $j = i + 1$ . Используя (51), с учетом леммы 4.2 и включения (17) получаем

$$M_i^v + \mathfrak{B}_{r_i - \varepsilon_B / (1 - \tau L_b^x)} \subset BD_u M_i^u \stackrel{*}{\subset} \mathfrak{B}_{\varepsilon_B / (1 - \tau L_b^x)} \subset B(D_u M_i^u \stackrel{*}{\subset} \mathfrak{B}_{\varepsilon_B}) \subset \tilde{B}D_u M_i^u.$$

Отсюда с учетом (23) имеем

$$D_v M_i^v + \mathfrak{B}_{r_i - \Delta_v - \varepsilon_D - \varepsilon_B / (1 - \tau L_b^x)} \subset M_i^v + \mathfrak{B}_{r_i - \varepsilon_B / (1 - \tau L_b^x)} \subset \tilde{B}D_u M_i^u,$$

то есть  $D_v M_i^v + \mathfrak{B}_{\rho_i} \subset \tilde{B}D_u M_i^u$ , где

$$\rho_i = r_i - \Delta_v - \varepsilon_D - \varepsilon_B / (1 - \tau L_b^x). \quad (52)$$



Учитывая включение (16), получаем

$$A(D_v M_i^v + \mathfrak{B}_{\rho_i - \varepsilon_A}) \subset A(\tilde{B} D_u M_i^u \overset{*}{\mathfrak{B}}_{\varepsilon_A}) \subset \tilde{A} \tilde{B} D_u M_i^u. \quad (53)$$

Из включений (16) и (37) следует, что

$$\tilde{A} D_v M_i^v + \mathfrak{B}_{(\rho_i - 2\varepsilon_A)/(1 + \tau L_a^x)} \subset A(D_v M_i^v + \mathfrak{B}_{\varepsilon_A}) + \mathfrak{B}_{(\rho_i - 2\varepsilon_A)/(1 + \tau L_a^x)} \subset A(D_v M_i^v + \mathfrak{B}_{\rho_i - \varepsilon_A}).$$

Из включений (53), (27) получаем  $\tilde{A} D_v M_i^v + \mathfrak{B}_{(\rho_i - 2\varepsilon_A)/(1 + \tau L_a^x)} \subset \tilde{A} \tilde{B} D_u M_i^u \subset M_{i+1}^u$ . Введя обозначение

$$\tilde{r}_i = r_i e^{-\tau L_a^x} - \Delta_v - \varepsilon_D - 2\varepsilon_A - \varepsilon_B / (1 - \tau L_b^x), \quad (54)$$

из равенства (52) получаем неравенство  $\tilde{r}_i \leq (\rho_i - 2\varepsilon_A)/(1 + \tau L_a^x)$ . Следовательно,  $\tilde{A} D_v M_i^v + \mathfrak{B}_{\tilde{r}_i} \subset M_{i+1}^u$ . Используя соотношения (23), из последнего включения получаем

$$\tilde{A} D_v M_i^v + \mathfrak{B}_{\tilde{r}_i - \Delta_u - \varepsilon_D} \subset M_{i+1}^u \overset{*}{\mathfrak{B}}_{\Delta_u + \varepsilon_D} \subset D_u M_{i+1}^u. \quad (55)$$

Введем обозначение

$$\tilde{\tilde{r}}_i = (\tilde{r}_i - \Delta_u - \varepsilon_D - \varepsilon_B) / (1 + \tau L_b^x). \quad (56)$$

Используя соотношения (17), (38) и (55), получаем включения

$$\tilde{B} \tilde{A} D_v M_i^v + \mathfrak{B}_{\tilde{\tilde{r}}_i} \subset B(\tilde{A} D_v M_i^v + \mathfrak{B}_{\varepsilon_B}) + \mathfrak{B}_{(\tilde{r}_i - \Delta_u - \varepsilon_D - \varepsilon_B)/(1 + \tau L_b^x)} \subset B D_u M_{i+1}^u. \quad (57)$$

Так как  $\tilde{\tilde{r}}_i \leq r_i$ , то из включений (24), (29), (51) получаем

$$M_i^v + \mathfrak{B}_{\tilde{\tilde{r}}_i} \subset M_i^v + \mathfrak{B}_{r_i} \subset B D_u M_i^u \subset B D_u M_{i+1}^u. \quad (58)$$

Из соотношений (27), (57) и (58) имеем

$$M_{i+1}^v + \mathfrak{B}_{\tilde{\tilde{r}}_i} = ((\tilde{B} \tilde{A} D_v M_i^v) \cup M_i^v) + \mathfrak{B}_{\tilde{\tilde{r}}_i} = (\tilde{B} \tilde{A} D_v M_i^v + \mathfrak{B}_{\tilde{\tilde{r}}_i}) \cup (M_i^v + \mathfrak{B}_{\tilde{\tilde{r}}_i}) \subset B D_u M_{i+1}^u. \quad (59)$$

Из (48) следует неравенство  $r_{i+1} \leq r_i e^{-\tau L} - \Delta_0$ . В силу равенств (34), (54), (56) и неравенства  $\tau L_b^x < \frac{1}{2}$  справедливо неравенство  $r_i e^{-\tau L} - \Delta_0 \leq \tilde{\tilde{r}}_i$ . Поэтому  $r_{i+1} \leq \tilde{\tilde{r}}_i$ . Отсюда и из соотношений (59) получаем, что включение (49) выполнено для  $j = i + 1$ .  $\square$

**Доказательство теоремы 3.1.** Если  $x_0 \in M_0^u$ , то утверждение теоремы следует из соотношений (25). Если  $x_0 \notin M_0^u$ , то в силу включения  $x_0 \in M_i^u$  получаем неравенство  $i > 0$  и существование такого номера  $m \in \overline{0, i-1}$ , что  $x_0 \in M_{m+1}^u \setminus M_m^u$ . Пусть задана функция  $v \in \mathcal{V}[0, \tau_{m+1}]$ . Тогда по лемме 4.6 (где положим  $i = m$ ) существует такой номер  $j \in \overline{0, m+1}$ , что

$$x_u^{\text{mot}}(\tau_j, 0, x_0, T, u^{\text{str}}, v) \in M_0^u. \quad (60)$$

Это означает, что гарантируется  $\varepsilon$ -поймка на отрезке  $[0, \tau_{m+1}] \subset [0, \tau_i]$ .  $\square$

**Доказательство теоремы 3.2.** Зафиксируем произвольную функцию  $u \in \mathcal{U}[0, \tau_{i+1}]$ . Обозначим  $x(t) = x_v^{\text{mot}}(t, 0, x_0, T, u, v^{\text{str}})$ ,  $t \in [0, \tau_{i+1}]$ . Применяя лемму 4.7, по индукции получаем, что  $x(\tau_j) \notin M_{i-j}^v$  при  $j \in \overline{0, i}$ . Отсюда и из включений (29) следует, что  $x(\tau_j) \notin M_0^v$  для любого  $j \in \overline{0, i}$ . Предположим, что утверждение теоремы неверно. Тогда существует такой момент времени  $t \in [0, \tau_{i+1}]$ , что  $x(t) \in M$ . Выберем индекс  $j \in \overline{0, i}$  из условия  $|t - \tau_j| \leq \tau$ . Тогда в силу (1), (6), (7) справедливо неравенство  $\|x(\tau_j) - x(t)\| \leq \tau C$ . Отсюда и из включений (26) следует, что  $x(\tau_j) \in M + \mathfrak{B}_{\tau C} \subset M_0^v$ . Противоречие.  $\square$

**Доказательство теоремы 3.3.** Пусть выполнено неравенство  $\varepsilon \geq \varepsilon_0$ . Зафиксируем произвольное  $i \in \overline{0, I-1}$ . По лемме 4.10 выполнено включение  $M_i^v + \mathfrak{B}_{r_i} \subset B D_u M_i^u$ . Из равенств (48) следует неравенство  $r_i \geq \tau C_b$ . Поэтому  $M_i^v + \mathfrak{B}_{\tau C_b} \subset B D_u M_i^u$ . Отсюда получаем, что  $M_i^v \subset B D_u M_i^u \overset{*}{\mathfrak{B}}_{\tau C_b}$ , и с учетом леммы 4.9 справедливо включение  $M_i^v \subset M_i^u$ .  $\square$

**Доказательство теоремы 3.4.** Пусть задан вектор  $x_0 \in \mathbb{R}^n$  такой, что  $\varrho(x_0, M) > \varepsilon$ . Тогда в силу (25) имеем  $x_0 \notin M_0^u$ . Если  $x_0 \in M_{I-1}^u$ , то существует номер  $i \in \overline{0, I-2}$  такой, что  $x_0 \in M_{i+1}^u \setminus M_i^u$ . Так как  $x_0 \in M_{i+1}^u$ , то по теореме 3.1 закон управления  $(u^{\text{str}}, T)$  гарантирует  $\varepsilon$ -поимку на отрезке  $[0, \tau_{i+1}]$  для начального состояния  $x(0) = x_0$ . Так как  $x_0 \notin M_i^u$  и, согласно соотношению (36),  $M_i^v \subset M_i^u$ , то  $x_0 \notin M_i^v$  и по теореме 3.2 закон управления  $(v^{\text{str}}, T)$  гарантирует уклонение на отрезке  $[0, \tau_{i+1}]$  для начального состояния  $x(0) = x_0$ . Таким образом, выполняется первый пункт альтернативы в определении  $\varepsilon$ -оптимальной пары стратегий.

Пусть теперь  $x_0 \notin M_{I-1}^u$ . Тогда согласно (36) имеем  $x_0 \notin M_{I-1}^v$ . Отсюда по теореме 3.2 закон управления  $(v^{\text{str}}, T)$  гарантирует уклонение на отрезке  $[0, \vartheta]$  для начального состояния  $x(0) = x_0$ , то есть реализуется второй пункт альтернативы.  $\square$

## 5. Примеры классов аппроксимирующих множеств

Покажем, что теоремы 3.1–3.4 могут быть использованы для получения оценок погрешностей алгоритма, изложенного в работе [7]. Поскольку при доказательстве теорем 3.1–3.4 не использовался конкретный вид нормы, то, в частности, так же как и в работе [7], в качестве нормы в  $\mathbb{R}^n$  можно рассмотреть max-норму:  $\|x\| = \max_{i \in \overline{1, n}} |x_i|$ . При этом шаром  $\mathfrak{B}_R$  будет куб с центром в нуле и с ребрами длиной  $2R$ . Пусть  $\mathfrak{C}$  – кубическая сетка в  $\mathbb{R}^n$  с шагом  $h$ . Каждому сеточному множеству  $S \subset \mathfrak{C}$  сопоставим телесное множество  $\mathcal{E}(S) \subset \mathbb{R}^n$ , равное объединению кубов в  $\mathbb{R}^n$  с ребрами длины  $h$  и центрами в точках множества  $S$ . Будем рассматривать класс аппроксимирующих множеств  $\Sigma = \{\mathcal{E}(S) : S \text{ – ограниченное подмножество } \mathfrak{C}\}$ . Используя обозначения [7], введем для любого  $S \in \Sigma$  множества

$$\tilde{A}S = \mathcal{E}(F_u(S \cap \mathfrak{C})), \quad \tilde{B}S = \mathcal{E}(F_v(S \cap \mathfrak{C})).$$

Легко получить (в обозначениях [7]), что  $\varepsilon_A = \tau K_u \delta + (1 + \tau L_u)h/2$ ,  $\varepsilon_B = \tau K_v \delta + (1 + \tau L_v)h/2$ . Для погрешностей расчета управлений выполняются оценки  $\varepsilon_u = (1 + \tau L_u)h/2$ ,  $\varepsilon_v = (1 + \tau L_v)h/2$ . При  $\varepsilon_D = 3h/2$  выполняются включения (23) для операторов

$$D_u S = \mathcal{E}(S \cap \mathfrak{C} \ast \mathfrak{B}_{\Delta_u + \varepsilon_D}^{\mathfrak{C}}), \quad D_v S = \mathcal{E}(S \cap \mathfrak{C} + \mathfrak{B}_{\Delta_v + \varepsilon_D}^{\mathfrak{C}}).$$

Для  $\varepsilon_M = h$  выполняются включения (25), (26) для множеств  $M_0^u, M_0^v$ , определенных следующим образом:

$$M_0^u = \mathcal{E}((M + \mathfrak{B}_{\varepsilon - h/2}) \cap \mathfrak{C}), \quad M_0^v = \mathcal{E}((M + \mathfrak{B}_{\tau C + h/2}) \cap \mathfrak{C}).$$

Подставляя эти оценки в формулу (35), получим, что при стремлении  $\tau, h, \delta$  к нулю погрешность  $\varepsilon_0$  по порядку величины совпадает с результатом работы [7]. Из полученной оценки, так же как и в [7], следует, что для получения достаточно малой погрешности необходимо выбирать достаточно малыми параметры  $h, \tau, \delta$ , причем так, чтобы отношение  $h/\tau$  было достаточно малым.

Для класса аппроксимирующих множеств  $\Sigma$ , состоящего из многоугольников в  $\mathbb{R}^2$  с длиной сторон, не превосходящей  $h$ , при реализации операторов  $\tilde{A}, \tilde{B}$  можно использовать алгоритмы, построенные в [8]. При этом в случае евклидовой нормы для погрешностей  $\varepsilon_M, \varepsilon_D, \varepsilon_u, \varepsilon_v, \varepsilon_A, \varepsilon_B$  вспомогательных алгоритмов, использующих конволюту, будут справедливы следующие оценки:

$$\varepsilon_M = h, \quad \varepsilon_D = \max \left\{ \frac{h^2}{8\Delta_u}, \frac{h^2}{8\Delta_v} \right\}, \quad \varepsilon_A = 4h + \tau^2 L_a^x C_a, \quad \varepsilon_B = 4h + \tau^2 L_b^x C_b,$$

$$\varepsilon_u = \sqrt{(\varepsilon_A + h/2)^2 + h^2/4}, \quad \varepsilon_v = \sqrt{(\varepsilon_B + h/2)^2 + h^2/4}.$$

Работа выполнена при поддержке РФФИ, грант 10-01-00139 и ФЦП «Научные и научно-педагогические кадры инновационной России».

## Литература

1. Айзекс Р. Дифференциальные игры. — М.: Мир, 1967.
2. Понтрягин Л. С. Линейные дифференциальные игры преследования // Матем. сборник. — 1980. — Т. 112, № 3. — С. 307–330.
3. Красовский Н. Н. Управление динамической системой. — М.: Наука, 1985.
4. Алгоритмы и программы решения линейных дифференциальных игр / ред. А.И. Субботин, В.С. Пацко. — Свердловск: УНЦ АН СССР, 1984.
5. Patsko V.S., Botkin N.D., Kein V.M., Turova V.L., Zarkh M.A. Control of an aircraft landing in windshear // Journal of Optimization Theory and Applications. — 1994. — V. 83, N 2. — P. 237–267.
6. Patsko V.S., Turova V.L. Numerical solution of two-dimensional differential games: Preprint / IMM UrO RAN. Ekaterinburg, 1995. — 78 p.
7. Иванов Г.Е. Алгоритм решения нелинейной игровой задачи быстрогодействия // Фундаментальные и задачи проблемы современной математики: сб. науч. трудов / М.: МФТИ. — 2011. — С. 49–76.
8. Двуреченский П.Е., Иванов Г.Е. Алгоритм построения оптимальной стратегии в нелинейной дифференциальной игре с использованием конволюты // Труды МФТИ. — 2011. — Т. 3, № 1. — С. 61–67.
9. Wein R. Exact and efficient construction of planar Minkowski sums using the convolution method // Proc. 14th European Symposium on Algorithms (ESA), LNCS. — 2006. — V. 4186. — P. 829–840.
10. Flato E. Robust and efficient construction of planar Minkowski sums // Master's thesis. School of Computer Science. Tel-Aviv University. — 2000.

Поступила в редакцию 30.01.2012.