

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Ливанов Дмитрий Викторович
Должность: Ректор
Дата подписания: 29.11.2022 17:36:27
Уникальный программный ключ:
c6d909c49c1d2034fa3709564da51e7232a3a2

ИЗВЕРЖДАЮ
Проректор по учебной работе

А. А. Воронов

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
"Московский физико-технический институт (национальный исследовательский университет)"

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

Квалификация Магистр

Год набора 2022

Нормативный срок обучения 2 года

Направление подготовки: 03.04.01 - Прикладные математика и физика
Направленность (профиль): Цифровая инженерия, информационные технологии и дискретная математика
Физтех-школа Прикладной Математики и Информатики
центр обучения проектированию и разработке игр

СОГЛАСОВАНО
Директор физтех-школы прикладной математики и информатики

А. М. Райгородский

Организация-партнер: АНО ДПО "Универсальный Университет"
Специализация: Современный геймдизайн

№ по порядку	Наименование дисциплин, практик, ГИА	Форма итогового контроля по семестрам			часов										часов в неделю								ВСЕГО ЧАСОВ	Зач. единицы				
		Экзамены			Дифф. зачеты ("-" - простые)			Государственная аттестация	Всего на обучение	из них						Курсовые и контрольные работы	Распределение по курсам и семестрам								Всего	Базовые	Вариативные	
										1 курс				2 курс														
		1 сем. 15 нед.		2 сем. 15 нед.		3 сем. 15 нед.		4 сем. 15 нед.		Всего аудиторных занятий	Лекции	Лабораторные занятия	Практические занятия, семинары, упражнения и тп.	Практики	Самостоятельная работа	Часов на подготовку и сдачу экзаменов	1 сем. 15 нед.		2 сем. 15 нед.		3 сем. 15 нед.			4 сем. 15 нед.				
		лк.	лб.	см.	лк.	лб.	см.	лк.	лб.								см.	лк.	лб.	см.								
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22							
M.1	Дисциплины (модули)				2 505	1 020	330	150	540		1 485	240	33						2 745	61	9	52						
M.1.1	Иностранные языки				180	120			120		60		4						180	4	4							
				-1	90	60			60		30		2		4				90	2	2							
				2	90	60			60		30		2			4			90	2	2							
	Гуманитарный и социальный цикл				165	75	60		15		90	60	4						225	5	5							
	Модуль 1 (1 из списка)				60	30	30				30	30	2						90	2	2							
M.1.2	История кино и анализ фильма: Россия	1			60	30	30				30	30	2	2					90	2	2							
M.1.3	Цифровые технологии, Data Science и искусственный интеллект в исторических исследованиях	1			60	30					30	30	2						90	2	2							
M.1.4	"Формульная литература" или "литература формул". Детектив, Horror, love stories, авантюрный, криминальный роман	1			60	30					30	30	2						90	2	2							
M.1.5	Хороший, плохой, цифровой: онлайн этики и этикетки	1			60	30					30	30	2						90	2	2							
M.1.6	Язык, цивилизация и мышление: связи и разрывы	1			60	30					30	30	2						90	2	2							
M.1.7	Человек и техника в XXI веке: кросскультурные символы и смыслы	1			60	30					30	30	2						90	2	2							
M.1.8	Методология искусственного интеллекта на современном этапе	1			60	30					30	30	2						90	2	2							
M.1.9	Мистификация фактов в исторической перспективе	1			60	30					30	30	2						90	2	2							
M.1.10	Перформативная эстетика	1			60	30					30	30	2						90	2	2							
M.1.11	Психология успеха: академическая и бизнес-модели	1			60	30					30	30	2						90	2	2							
M.1.12	История, философия и методология естествознания		2		105	45	30		15		60	30	2			2	1		135	3	3							
	Профильные дисциплины				2 115	810	270	150	390		1 305	180	25						2 295	51		51						
M.1.B.1	Введение в геймдизайн, часть 1	1			195	75	30		45		120	30	3	2	3				225	5	5							
M.1.B.2	Введение в геймдизайн, часть 2			1	180	75	30		45		105		1	2	3				180	4	4							
M.1.B.3	Основы программирования на C#/C++			1	180	75	30		45		105		2	2	3				180	4	4							
M.1.B.4	Теория вероятностей			1	180	75	30		45		105		1	2	3				180	4	4							
M.1.B.5	Проектирование мобильных игр		2		60	15			15		45	30	2				1		90	2	2							
M.1.B.6	Введение в проектирование интерфейсов			2	90	30	15		15		60		1			1	1		90	2	2							
M.1.B.7	Основы комбинаторики			2	90	45	30		15		45		1			2	1		90	2	2							
M.1.B.8	Продвинутый геймдизайн, часть 1		2		105	45	30		15		60	30	2			2	1		135	3	3							
M.1.B.9	Средства разработки, часть 1			2	135	45		30	15		90		2			2	1		135	3	3							

№ по порядку	Наименование дисциплин, практик, ГИА	Форма итогового контроля по семестрам				Ч а с о в													Ч а с о в в н е д е л ю				Зач.единицы										
		Экзамены				Дифф. зачеты ("-" - простые)				Государственная аттестация	Всего на обучение	из них						Часов на подготовку и сдачу экзаменов	Курсовые и контрольные работы	Распределение по курсам и семестрам								ВСЕГО ЧАСОВ	Всего	Базовые	Вариативные		
												1 курс		2 курс		1 сем. 15 нед.				2 сем. 15 нед.		3 сем. 15 нед.		4 сем. 15 нед.									
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	Всего аудиторных занятий	Лекции	Лабораторные занятия	Практические занятия (семинары, управл. и т.п.)	Практики	Самостоятельная работа	лк.	лб.	см.	лк.	лб.	см.	лк.	лб.	см.	лк.	лб.	см.	19	20
1	2	3				4				5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15		16		17		18		19	20	21	22		
M.1.B.10	Продвинутый геймдизайн, часть 2			3							105	30	15		15		75	30	2							1		1		135	3		3
M.1.B.11	Средства разработки, часть 2								3		135	45		30	15		90		2							2	1			135	3		3
M.1.B.12	2D, 3D графика в игровых проектах								3		90	30		15	15		60		1							1	1			90	2		2
M.1.B.13	Введение в продюсирование			3							105	30	30				75	30	1							2				135	3		3
M.1.B.14	Введение в промышленное программирование игр								3		135	60	30		30		75		2							2	2			135	3		3
M.1.B.15	Применение Python в статистическом анализе данных								3		90	45			45		45		1								3			90	2		2
M.1.B.16	Основы прикладной психологии для проектирования игр			3							105	30		15	15		75	30	1							1	1			135	3		3
M.1.B.17	Практика по разработке игр: современный геймдизайн										135	60		60			75													135	3		3
								1			45	15		15			30					1								45	1		1
									2		90	45		45			45								3					90	2		2
M.1.B.18	Научный семинар: Современные проблемы прикладной математики и информатики								1		45	15			15		30					1								45	1		1
M.2	Практика										2 310					2 310		30												2 340	52		52
M.2.1	Производственная практика										2 310					2 310		30												2 340	52		52
M.2.1.1	Научно-исследовательская работа										2 310					2 310		30												2 340	52		52
									2		405					405														405	9		9
				3							645					645		30												675	15		15
											1 260					1 260														1 260	28		28
M.3	Государственная итоговая аттестация										285						285	30												315	7		7
M.3.1	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы								4		285						285	30												315	7		7
Ф.1	Факультативы										465	225	90	60	75		240	30												495	11		11
Ф.1.B.1	Военная подготовка	1							-2		465	225	90	60	75		240	30					3	2	2	3	2	3		495	11		11
ИТОГО:		Количество экзаменов и зачетов				Обяз.	Распределение часов по видам занятий													Распределение аудиторных часов в неделю по семестрам								Всего часов	Всего зачетных единиц				
	Экзамены				Зачеты																												
	Фиксированные (без ГИА)				2	3	4		6	6	4	1	5 100	1 020	330	150	540	2 310	1 770	300	33	28	22	18		5 400	120	68	52				
	Факультативы				1								465	225	90	60	75		240	30		7	8			495	11						
	ГИА							1														Распределение часов контактной работы по годам и семестрам								Всего часов	1 450		
								1 085						365																			
								569						516						331		34											
								51						69																			
								23						28						34		35											

Начальник учебного управления

И. Р. Гарайшина