

Документ подписан простой электронной подписью
 Информация о владельце:
 ФИО: Ливанов Дмитрий Викторович
 Должность: Ректор
 Дата подписания: 29.04.2022 13:55:28
 Уникальный программный ключ:
 c6d909c49c1d2054fa5a0156c4aa51e7232a3a2

УТВЕРЖДАЮ
 Проректор по научной работе
 В. А. Баган

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
 федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
 "Московский физико-технический институт (национальный исследовательский университет)"

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

Квалификация Магистр

Год набора 2021

Нормативный срок обучения 2 года

Направление подготовки: 09.04.01 - Информатика и вычислительная техника
 Направленность (профиль): Анализ данных и разработка информационных систем
 Физтех-школа Прикладной Математики и Информатики
 центр обучения проектированию и разработке игр

СОГЛАСОВАНО

Директор физтех-школы прикладной математики и информатики А. М. Райгородский

Организация-партнер: АНО ДПО "Универсальный Университет"
 Специализация: Современный геймдизайн

№ по порядку	Наименование дисциплин, практик, ГИА	Форма итогового контроля по семестрам					Ч А С О В							Курсовые и контрольные работы	Ч А С О В В Н Е Д Е Л Ю								ВСЕГО ЧАСОВ	Зач.единицы								
		Экзамены				Дифф. зачеты ("-" - простые)	Государственная аттестация	Всего на обучение	ИЗ НИХ						Часов на подготовку и сдачу экзаменов	Распределение по курсам и семестрам								Всего	Базовые	Вариативные						
		1	2	3	4				1	2	3	4	Всего аудиторных занятий			Лекции	Лабораторные занятия	Практические занятия, семинары, упражн. и т.п.	Практики	Самостоятельная работа	1 курс						2 курс					
																					лк.	лб.					см.	лб.	см.	лк.	лб.	см.
1	2	3	4	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22							
M.1	Дисциплины (модули)								2 070	855	270	150	435		1 215	180	31									2 250	50	6	44			
M.1.1	Иностранные языки				-1				180	120			120		60		4									180	4	4				
									90	60			60		30		2		4							90	2	2				
					2				90	60			60		30		2			4						90	2	2				
M.1.2	История, философия и методология естествознания				-1				90	45	30		15		45		2	2	1							90	2	2				
									90	45	30		15		45		2	2	1							90	2	2				
	Профильные дисциплины								1 800	690	240	150	300		1 110	180	25									1 980	44	6	44			
M.1.B.1	Введение в геймдизайн, часть 1	1							105	45	30		15		60	30	3	2	1							135	3	3				
M.1.B.2	Введение в геймдизайн, часть 2				1				90	30	15		15		60		1	1	1							90	2	2				
M.1.B.3	Теория вероятностей				1				90	60	30		30		30		1	2	2							90	2	2				
M.1.B.4	Основы программирования на C#/C++				1				135	45	15		30		90		2	1	2							135	3	3				
M.1.B.5	Проектирование мобильных игр		2						60	15			15		45	30	2				1					90	2	2				
M.1.B.6	Основы комбинаторики				2				90	45	30		15		45		1		2	1						90	2	2				
M.1.B.7	Введение в проектирование интерфейсов				2				90	30	15		15		60		1		1	1						90	2	2				
M.1.B.8	Продвинутый геймдизайн, часть 1		2						105	45	30		15		60	30	2		2	1						135	3	3				
M.1.B.9	Средства разработки, часть 1				2				135	45		30	15		90		2		2	1						135	3	3				
M.1.B.10	Продвинутый геймдизайн, часть 2			3					105	30	15		15		75	30	2				1		1			135	3	3				
M.1.B.11	Средства разработки, часть 2					3			135	45		30	15		90		2				2	1				135	3	3				
M.1.B.12	Введение в продюсирование			3					105	30	30				75	30	1				2					135	3	3				
M.1.B.13	Практика по разработке игр: современный геймдизайн								135	60		60			75											135	3	3				
					1				45	15		15			30				1							45	1	1				
					2				90	45		45			45					3						90	2	2				
M.1.B.14	2D, 3D графика в игровых проектах					3			90	30		15	15		60		1				1	1				90	2	2				
M.1.B.15	Введение в промышленное программирование игр					3			135	60	30		30		75		2			2		2				135	3	3				
M.1.B.16	Применение Python в статистическом анализе данных					3			90	45			45		45		1				3					90	2	2				
M.1.B.17	Основы прикладной психологии для проектирования игр			3					105	30		15	15		75	30	1				1	1				135	3	3				
M.2	Практика								2 805						2 805	30										2 835	63	63				
M.2.1	Производственная практика								2 805						2 805	30										2 835	63	63				
M.2.1.1	Научно-исследовательская работа								2 805						2 805	30										2 835	63	63				
					1				360						360											360	8	8				
					2				630						630											630	14	14				
			3						645						645	30										675	15	15				
						4			1 170						1 170											1 170	26	26				
M.3	Государственная итоговая аттестация								285						285	30										315	7	7				
M.3.1	Выполнение и защита выпускной квалификационной				4			4	285						285	30										315	7	7				
Ф.1	Факультативы								465	225	90	60	75		240	30										495	11	11				

№ по порядку	Наименование дисциплин, практик, ГИА	Форма итогового контроля по семестрам								часов										Курсовые и контрольные работы	часов в неделю								ВСЕГО ЧАСОВ	Зач.единицы			
		Экзамены				Дифф. зачеты ("н" - простые)				Государственная аттестация	Всего на обучение	из них							Часов на подготовку и сдачу экзаменов		Распределение по курсам и семестрам									Всего	Базовые	Вариативные	
												Всего аудиторных занятий	Лекции	Лабораторные занятия	Практические занятия, семинары, упражнения и т.п.	Практики	Самостоятельная работа	1 курс				2 курс											
		1	2	3	4	1	2	3	4									лк.			пб.	см.	лк.	пб.	см.	лк.	пб.	см.					лк.
1	2								5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22							
Ф.1.В.1	Военная подготовка									465	225	90	60	75		240	30		3	2	2	3	2	3					495	11		11	
ИТОГО:	Количество экзаменов и зачетов								Обяз.	Распределение часов по видам занятий										31	Распределение аудиторных часов в неделю по семестрам								5 400	Всего зачетных единиц			
	Экзамены				Зачеты					Обяз.							Распределение часов контактной работы по годам и семестрам								1 294								
	1 2 4				7 6 4 1					Фклт.							929 365																
	1				1					465 225 90 60 75							466 463 331 34																
ГИА				1											Распределение зачетных единиц по годам и семестрам																		
															53 67																		
															23 30 34 33																		

Начальник учебного управления И. Р. Гарайшина