

### Синтез устойчивых рассинхронизованных итерационных процессов методом пре- и пост-кодирования.

Пусть имеется некоторая система  $W$ , состоящая из подсистем  $W_1, \dots, W_n$  (рис. 1).

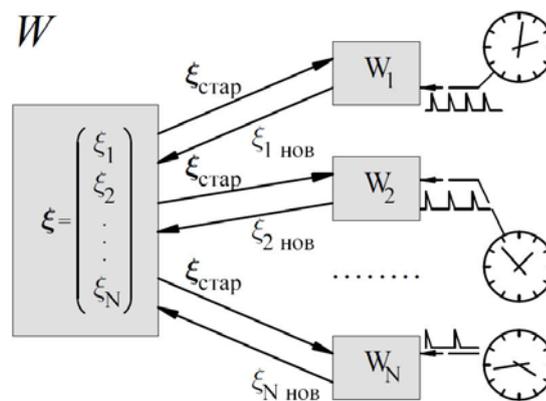


Рис. 1. Рассинхронизованная система.

Тогда в общем виде состояние синхронизованной системы (все компоненты переключаются одновременно) записывается в виде

$$x_{n+1} = Ax_n + f_n, \quad (1)$$

где  $x_n, x_{n+1}$  – векторы состояния системы в моменты времени  $T_n$  и  $T_{n+1}$

соответственно,  $A$  – матрица перехода системы,  $f_n$  – вектор внешних воздействий.

Если одновременно переключаются не все компоненты, то динамика системы описывается уравнением

$$x_{n+1} = A_{\omega_n} x_n + f_n, \quad (2)$$

где  $\omega_n$  – множество номеров переключаемых в момент времени  $T_n$  компонент,  $A$  – матрица, строки которой с номерами  $i \in \omega_n$  совпадают с соответствующими строками матрицы  $A = (a_{ij})$ , а строки с номерами  $i \notin \omega_n$  совпадают со строками единичной матрицы соответствующего размера.

**Задача.** Может ли асинхронная вычислительная схема (2), отвечающая своему

синхронному преобразованию (1), сходиться к решению линейного уравнения

$$x = Ax + f$$

при произвольном выборе индексных последовательностей  $\{\omega_n\}$ .

Ответ на поставленный вопрос в общем случае отрицателен. Вместе с тем существуют, пусть и не очень обширные, классы матриц  $A$ , для которых сходимость синхронной процедуры влечет сходимость и ее асинхронного аналога. Так, такие классы образуют симметричные матрицы и матрицы с неотрицательными элементами [1], спектральный радиус которых строго меньше единицы ( $\rho(A) < 1$ ). Таким образом возникает идея некоторым преобразованием привести исходную матрицу  $A$  к «хорошему» виду. Это становится теоретически возможным, если воспользоваться предложением Даймонда-Опойцева [2]: *если спектральный радиус  $\rho(A)$  матрицы  $A$  размерности  $n \times n$  строго меньше единицы, то для некоторого натурального  $N$  ( $N > n$ ) найдется такая  $N \times n$  матрица  $L$  и  $n \times N$  матрица  $P$ , а также  $N \times N$  матрица с неотрицательными элементами  $B$ , что справедливы следующие соотношения:*

$$LA = BL, AP = PB, \rho(B) < 1.$$

**Результат.** Разработан алгоритм работы с синхронным итерационным процессом (1), позволяющий применить асинхронную схему вычислений. Разработана методика получения матриц  $B, P, L$  из матрицы  $A$  (кодирование), а также обратный переход (декодирование).

Составлена программа на языке C#, иллюстрирующая работу алгоритма на примере матрицы поворота со сжатием (размерность  $2 \times 2$ ).

#### **Алгоритм работы с итерационным процессом (1).**

1. Подготовка процедуры. Имея матрицу  $A$ , спектральный радиус которой строго меньше 1, находятся число  $N$ , а также матрицы  $L, P, B$ .
2. Пре-кодирование. Для нахождения решения уравнения

$$x = Ax + f$$

производится замена переменных  $y = Lx$ ,  $\tilde{f} = Lf$  (здесь векторы  $y$  и  $\tilde{f}$  оказываются принадлежащими пространству достаточно большой размерности  $\mathbb{R}^N$ ).

3. Асинхронные вычисления с кодированными данными. Для построения последовательных приближений рассматривается асинхронная процедура

$$y_{n+1} = B_{\omega_n} y_n + \tilde{f}_n.$$

Эта итерационная процедура в силу построения матрицы  $B$  будет сходящейся

при любом выборе индексных последовательностей  $\{\omega_n\}$  (см. [1]).

4. Пост-кодирование (декодирование). Для нахождения приближений к решению исходного уравнения достаточно произвести замену переменных  $x_n = Py_n$ .

#### Результаты работы программы.

Итерационный процесс:

$$x_{n+1} = Ax_n + f_n,$$

где

$$A = \lambda \cdot \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix},$$

$$\lambda = 0,9; \quad \alpha = \frac{2\pi}{3}; \quad x_0 = \begin{pmatrix} 0,5 \\ 0,5 \end{pmatrix}; \quad f = \begin{pmatrix} 0,5 \\ 0,5 \end{pmatrix}.$$

Синхронный процесс (одновременный пересчет всех координат) сходится к точке (количество итерация = 1000):

$$x_* = \begin{pmatrix} 0,12372 \\ 0,41133 \end{pmatrix}.$$

Асинхронный процесс (последовательный пересчет каждой координаты) без кодирования:

$$x_{45} = \begin{pmatrix} -294,7804 \\ 253,43553 \end{pmatrix}, \quad x_* = \begin{pmatrix} \infty \\ \infty \end{pmatrix}.$$

Процесс расходится, как и ожидалось.

Асинхронный процесс с кодированием:

$$N = 11$$

$B$  – матрица размерности  $11 \times 11$ .

$$\|B\| = \max_j \sum_i |b_{ij}| = 0,94868 < 1$$

Результат после декодирования (количество итераций = 1000):

$$x_* = \begin{pmatrix} 0,12372 \\ 0,41133 \end{pmatrix}.$$

#### СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Асарин Е.А., Козякин В.С., Красносельский М.А., Кузнецов Н.А. Анализ устойчивости рассинхронизованных дискретных систем.— М.: Наука, 1992.
2. Даймонд Ф., Опойцев В. И. Устойчивость линейных и разностных дифференциальных включений // Автоматика и телемеханика. — 2001. — вып.5. — С.134-139.