

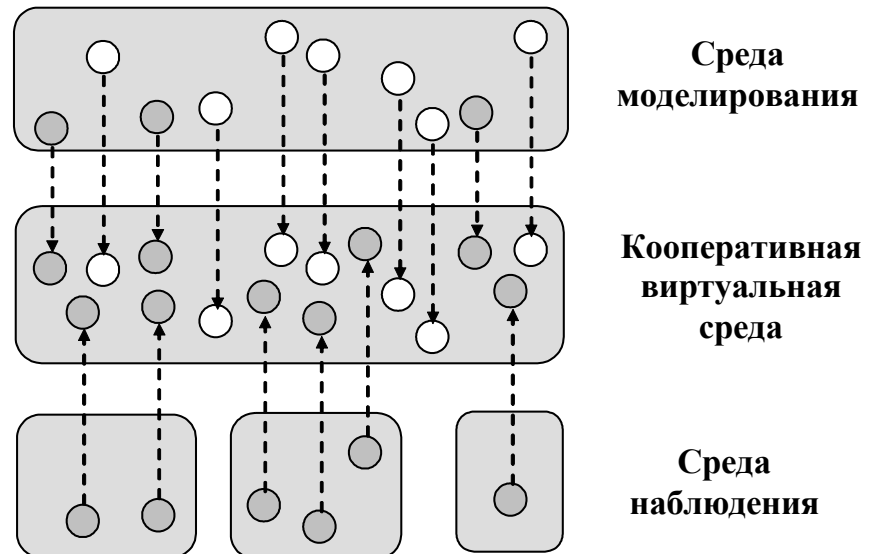
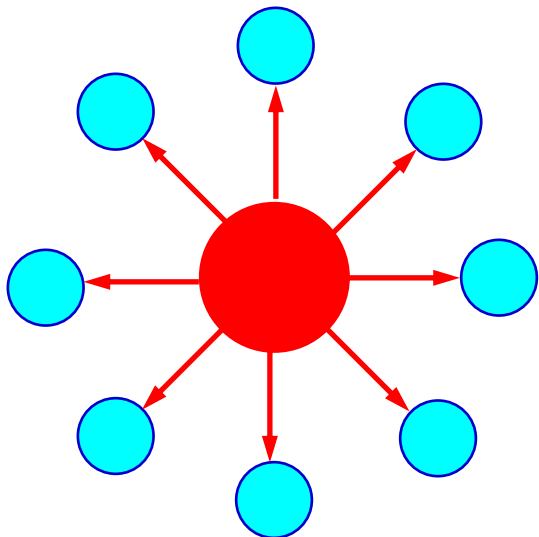
**Распределенная
гетерогенная система
виртуальной
реальности**

Цели и задачи проекта

Цель: создание ПМО погружения большого числа пользователей в единую виртуальную среду

Задачи:

1. Разработка ПМО графического ядра («движок»)
2. Разработка ПМО моделирования виртуальной среды (сервер)
3. Разработка ПМО погружение в виртуальную среду (клиент)
4. Разработка ПМО доставка вектора состояния клиентам (протокол, etc.)



Команды

**ПМО
графического
ядра системы
(движок)**

**ПМО
аниматора
виртуальной
среды**

**ПМО
видеопоста**

**ПМО
сетевых задач**

**ПМО
имитатора
виртуальной
среды**

ВОПРОСЫ